

DIGITUS Adapter USB 3.0 do DVI

DA-70842

EAN 4016032390701



Adapter graficzny DVI na USB 3.0 1080p FHD, aluminiowy Input USB, Output DVI

Adapter USB 3.0 do DVI marki DIGITUS rozszerza stanowisko pracy o dodatkowy monitor, telewizor lub projektor poprzez złącze USB. Możesz używać jednocześnie do 2 adapterów graficznych w jednym komputerze PC oraz podłączyć lub odłączyć monitor bez potrzeby restartowania systemu. Adapter ten obsługuje poza tym rozdzielczość do 1920 x 1080, streaming wideo do 1080p oraz kilka trybów odtwarzania, jak np. główny/rozszerzony monitor i przetrzucanie. Adapter USB 3.0 do DVI ujmie swoją szlachetną, czarną obudowę i brakiem potrzeby dodatkowej instalacji kart graficznych. Po zainstalowaniu sterownika następuje natychmiastowa aktywacja monitora podłączonego przez USB. Zasilanie odbywa się przez port USB, dzięki czemu nie jest potrzebny żaden dodatkowy, zewnętrzny zasilacz sieciowy.

Rozbuduj swoje stanowisko pracy (Dual Display); podłącz dodatkowo jeden monitor, telewizor lub projektor poprzez złącze USB.

- Rozdzielczość obrazu Full HD do 1080p
- Zasilanie przez USB, nie ma potrzeby stosowania zasilacza
- Rozbuduj swoje stanowisko pracy (Dual Display); podłącz dodatkowo jeden monitor, telewizor lub projektor poprzez złącze USB.
- Odpowiada specyfikacjom USB 3.0
- Obsługa wielu trybów odtwarzania: główny/rozszerzony monitor, przetrzucanie
- Przydatne funkcje: obracanie ekranu, zarządzanie wieloma ekranami, wykrywanie ekranu (EDID)
- Możliwość równoczesnego używania do 2 adapterów graficznych w przypadku komputera PC
- Podłączenie lub odłączenie monitora bez ponownego uruchomienia systemu
- Obsługa Windows 10, 8, 7

Zawartość opakowania

- Adapter USB 3.0 do DVI

Logistyka						
	Liczba (sztuki)	Waga (kg)	Głębokość (cm)	Szerokość (cm)	Wysokość (cm)	cm ³
Zewnętrzne opakowanie zbiorcze	50	5.60	45.50	25.00	36.00	40,950.00
Opakowanie wewnętrzne	1	0.11	22.00	16.00	3.60	1,267.20
Opakowanie jednostkowe	1	0.11	22.00	16.00	3.60	1,267.20
Netto bez opakowania	1	0.07	22.00	16.00	3.60	1,267.20

Więcej zdjęć

