

DIGITUS Dongle DVI para consolas KVM modulares, RJ45 a DVI

DS-51202
EAN 4016032468646



Dongle DVI

El dongle DVI DIGITUS® para consolas KVM modulares posibilita el control remoto de un ordenador de destino a través de un único cable de red de las categorías 5, 5e, 6, 6A o superior con conector RJ45. Conecta el conmutador KVM con el conector hembra USB y DVI del ordenador de destino, permitiendo conseguir unos alcances de hasta 60 m con resolución Full HD. Ideal para el uso con sistemas de servidor o de ordenador inaccesibles. La alimentación eléctrica tiene lugar a través de la conexión USB del dispositivo conectado. Ahorre caros cableados KVM y utilice un simple cable de red para el control remoto de cualquier ordenador con conexión DVI.

Establece una conexión remota a través de un cable de red con un ordenador de destino con puerto de gráficos

- Conexión consola KVM: 1 RJ45
- Conexión ordenador de destino: 1 USB A, 1 DVI
- Resolución de vídeo: 1920 x 1080 p máx.
- Otras resoluciones: 480P, 600P, 720P, 768P, 800P, 900P, 960P, 1024P, 1080P
- Alcance máximo: 60 m máx.

- Sistema operativo: Utilizable independientemente del sistema operativo
- Compatible con series KVM DIGITUS: DS-72210-4, DS-72210-5, DS-72211-4, DS-72211-5
- La alimentación eléctrica tiene lugar a través del ordenador de destino (USB 5 V / 2 W)
- Temperatura de servicio: 0°C a 50°C
- Humedad de operación: 0% a 80% HR (sin condensación)
- Dimensiones: 85 x 48 x 19 mm (long. x anch. x alt.)
- Carcasa: Metal
- Peso: 120 g
- Conectores lado KVM: RJ45 hembra, instalación CAT 5
- Interfaz: CAT 5
- Número de puertos: 1
- Posibilidad de conexión en cascada: no

Package contents

- 1 dongle DVI para consolas KVM modulares, RJ45 a DVI
- 1 guía rápida

Logistics						
	Number (pcs)	Weight (kg)	Depth (cm)	Width (cm)	Height (cm)	cm ³
Packaging Unit Carton	20	8.80	53.50	21.00	49.50	55,613.20
Packaging Unit Inside	5	2.20	29.00	40.00	44.00	51,040.00
Packaging Unit Single	1	0.44	8.50	4.80	1.90	77.52
Net single without Packaging	1	0.12	4.70	8.50	2.00	0.00

More images:

