

DIGITUS USB 3.0 to VGA Adapter

DA-70840
EAN 4016032390725



USB 3.0 to VGA Adapter, 1080p Input USB, Output VGA

O Adaptador de Ecrã USB 3.0 é um dispositivo que permite a ligação de um segundo dispositivo de ecrã a um computador usando a porta USB3.0. Com este formato prático, pode ligar até 2 dispositivos de ecrã a um computador sem instalar cartões de vídeo extra. Uma vez o controlador instalado, o monitor USB ligado será de imediato activado. Sem tecla de função no adaptador e não há necessidade de reiniciar o sistema operativo depois de desligar da tomada o adaptador USB. O desempenho do sistema é uma aspecto importante quando está a usar monitores múltiplos. Outro benefício deste adaptador é que ocupa reduzidos recursos do computador; assegurando que os utilizadores obtêm visualização de qualidade sem incluir o desempenho do computador.

Expanda o seu ambiente de trabalho (ecrã duplo); ligue adicionalmente um monitor, televisor ou projetor através da interface USB.

- Vídeo Full HD com resolução até 1080p

- Alimentação de barramento USB, não é necessária uma fonte de alimentação
- Expanda o seu ambiente de trabalho (ecrã duplo); ligue adicionalmente um monitor, televisor ou projetor através da interface USB.
- Está em conformidade com as especificações relativas ao dispositivo USB 3.0
- Suporta vários modos de reprodução: Visor principal/alargado, espelhamento
- Utilização fácil para o utilizador: Rotação de ecrã, gestão de vários ecrãs, deteção de ecrã (EDID)
- Até 2 adaptadores gráficos utilizáveis em simultâneo para PC
- Acrescente ou remova o monitor sem reiniciar o sistema
- Suporta Windows 10, 8, 7

Package contents

- Adaptador USB 3.0 para VGA
- GIR (Guia Instalação Rápida)

Logistics						
	Number (pcs)	Weight (kg)	Depth (cm)	Width (cm)	Height (cm)	cm ³
Packaging Unit Carton	50	5.60	45.50	25.00	36.00	40,950.00
Packaging Unit Inside	1	0.11	22.00	16.10	3.60	1,275.12
Packaging Unit Single	1	0.11	6.00	2.50	12.00	180.00
Net single without Packaging	1	0.05	5.30	4.50	1.70	0.00

More images:

